

kriens

Die Stadt Kriens ist eine vielseitige und aktive Arbeitgeberin mit über 250 Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern in der Verwaltung und den Aussenstellen. Sie befindet sich im Spannungsfeld zwischen Stadt und Land und ist bekannt für ihre geographische und gesellschaftliche Attraktivität.

Infolge einer Nachfolgeregelung suchen wir im Präsidialdepartement per 1. September 2023 oder nach Vereinbarung eine engagierte Persönlichkeit als

Pfändungsbeamte 100 % (m/w/d)

Ihre Aufgaben

- Vollzug von Pfändungen, Retentionen- und Arrestverfahren
- Formelle und materielle Prüfung der Fortsetzungs- und Verwertungsbegehren
- Betreuung eines eigenen Pfändungsgebietes und die selbständige Fallführung
- Zustellungen und Pfändungsvollzüge am Wohn-/ und Geschäftsdomizil
- Stellvertretungs-Funktion der Ressortleitung ab der neuen Amtsperiode 2024
- Kundenkontakt am Schalter und am Telefon
- Erledigung von administrativen Arbeiten und Korrespondenzen



Ihr Profil

- Kaufmännische Grundausbildung, vorzugsweise in einer öffentlichen Verwaltung
- Betreuungsfachmann/-frau mit Fachausweis oder Bereitschaft diesen zu erwerben
- Berufserfahrung in einem Betreibungsamt oder im Inkasso von Vorteil
- Freude am Publikumsverkehr/Kontakt mit der Bevölkerung
- Hohe Dienstleistungsorientierung
- Kommunikation- und Konfliktfähigkeit
- Durchsetzungs- und Einfühlungsvermögen
- Belastbare und teamfähige Persönlichkeit
- Selbständige, exakte und zuverlässige Arbeitsweise

Möchten Sie ein bestehendes Team aus sechs Mitarbeitenden mit Ihrem Fachwissen und Ihrer Motivation ergänzen?

Schätzen Sie einen modern eingerichteten Arbeitsplatz im Zentrum von Kriens, gute öffentliche Verbindungen, grosszügige Unterstützung bei Weiterbildungen und das Arbeiten in einer sozialen und familienfreundlichen Verwaltung?

Dann freuen wir uns auf Ihre vollständige Bewerbung per Online-Formular auf kriens.ch/jobs oder Mail an: personaldienste@kriens.ch.

Luca Gut, Pfändungsbeamter, T +41 41 329 62 24 steht Ihnen für weitere Auskünfte gerne zur Verfügung.

